Charte Produit

|  |  |
| --- | --- |
| Vision Produit | Critères de succès |
| **Pour** les organisateurs de tournoi e-sport **qui** veulent un outil de gestion simple et efficace  **Notre produit est** un logiciel de gestion de tournoi  **Qui** Permet de classifier et de rendre compte en temps réel des résultats du tournoi  **A la différence de** Excel **permet de** simplifier l’utilisation et d’accéder facilement à l’information ainsi que d’avoir des fonctionnalités spécifiques. | Nombre de licences vendues  Publicité avec nombre de visites |
| Clients/Utilisateurs | Risques |
| * Les organisateurs de tournoi * Les joueurs E-sport * Les structures * Le public | Gestion des comptes utilisateurs  Mémorisation des tournois |
| Valeur métier | Performances |
| 1. Permettre de classer les joueurs, rentrer les points, classer les équipes, classer les structures, générer l’arbre de tournoi 2. Mémoriser les classements, les scores, les points, les tournois 3. Reconnaitre l’utilisateur, savoir si c’est un organisateur. | Rapide  Tenir 10 000 connexions simultanées |
| Jalons : dates ou fonctionnalités | Tradeoff Matrix |
| A rendre avant 24 Juin | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | Fixé | Ferme | Flexible | | Périmètre | x |  |  | | Délai |  | x |  | | Coûts |  |  | x | | Qualité |  | x |  | |